

Protokoll fört vid kursutvärderingsmötet av kursen 768A01 – Interaktionsdesign: Studio HT15

Närvarande: Stefan Holmlid (examinator), Cassandra Svensson (kursutvärderingsansvarig för mastern), Madeleine Hammarbäck (kursdeltagare) och Sofia Lindvall (kursdeltagare).

§ 1 SAMMANFATTNING

Svarsfrekvens	53% (8/15)
Sammanfattningsbetyg	3
Timmar per vecka	20

§ 2 FAKULTETENS FRÅGOR

Ganska många har valt att svara blankt på många av dessa frågor. Detta är förmodligen därför att de berör huruvida kursen har överensstämmt med kursplanen och kursdeltagarna inte har fått tillgång till kursplanen och därför inte kan svara på frågorna. Tills nästa kursomgång kommer kursplanen att tillgängliggöras på ett tydligare sätt.

§ 3 LITTERATUR

Litteraturen bestod till största delen av artikel- och boktips vilket fungerar bra.

§ 4 FÖRELÄSNINGAR OCH SEMINARIER

Undervisningstakten på föreläsningarna och seminarierna upplevdes som lagom. De upplevdes även som lagom till antalet och upplevdes som givande.

§ 5 DESIGNUPPDRAG

Designuppdragen upplevdes vara bra och var lagom svåra.Handledningen har i de flesta fall fungerat bra. Dock önskades lite mer feedback på de individuella delarna. Instruktionerna till designuppdragen verkar kunna ha varit tydligare och det kommer att göras tills nästa kursomgång.

§ 6 EXAMINATION

Examinationsformen upplevdes som passande. Uppgifterna var ganska tydlig och lagom svåra. Det påpekades att om det är ett krav att använda ett redigeringsprogram så borde något sådant program finnas på campus. Detta ska ses över inför nästa kursomgång.

§ 7 ÖVRIGT

Kursinformationen så som schema, kursmål och instruktioner upplevs inte ha fungerat så bra. Arbetsbelastningen har varit ganska jämnt fördelad över hela kursen. Kursens upplägg har upplevts som ganska okej. I år hade kursen fler deltagare än tidigare, fortsätter det så kan det vara en fördel att blocklägga den för att deltagarna enklare ska kunna få ihop sina scheman.

Skreven av Cassandra Svensson, Kursutvärderingsansvarig på mastern.
KogVet-sektionen 9/3-2016

