

## Sammanfattning av utvärderingen för kursen

### 729G22 – Interaktionsdesign, HT-16

#### § 1 SAMMANFATTNING

Svarsfrekvens 52% (12/23)

Sammanfattningsbetyg 4

Timmar per vecka 28,3

Kommentarer:

Kursen har fått ett gott omdöme och upplägget med checkpoints har uppskattats men studenter uppger att de gärna ser att checkpoint tiderna kan vara lite längre för att hinna få med mer feedback.

#### § 2 Litteraturen

Litteraturen har varit väldigt bra och Arvolas och Goodwins bok kompletterar varandra bra.

#### § 3 Föreläsningar

Föreläsningarna ansågs lite snabba och innehöll mycket information. Skulle kanske tjäna på att ha fler föreläsningar om möjligt.

#### § 4 Projekt

Projektet har uppskattats och varit bra.Handledningstillfällena med checkpoints har varit men var något korta. Skulle gärna kunna vara lite längre för att hinna få med feedback. Det var något kort om tid för att bli klar med pappersprototypen. Det skulle kunna bokas sal över längre period och ha utan handledare delar av tiden. Ev. en "bra att ha"-lista för material och verktyg inför prototyp-tillfället kan också underlätta.

## §5 Examination

Reflektionsrapport anses vara ett bra sätt för att examinera, men studenter tyckte det var lite oklart vad som skulle med och angående referenser. Detta skulle kunna förtydligas och ett minimum antal på referenser från källor skulle kunna rekommenderas.

## § 6 Övrigt

Strukturen på kurshemsidan kan ses över något för att göra information lite enklare att läsa och hitta.



Skriven av Rikard Karlsson, Kursutvärderingsansvarig på KogVet-sektionen  
22/11-2016